

## Tutorat no 1 Entropie et théorie de l'information.

### Résumé

*Dans ce tutorat nous abordons une grandeur fondamentale qui joue un rôle essentiel dans de multiples domaines des mathématiques, de la physique et de la théorie de l'information : l'entropie. Nous commençons par en étudier les propriétés fondamentales pour ensuite l'appliquer à la théorie de l'information et à la physique.*

## 1 Définition et propriétés fondamentales

### 1.1 Définition

On considère une situation  $\Pi$  dans laquelle  $N$  évènements  $e_n$  peuvent se produire avec une probabilité  $p_n$ . On définit la grandeur  $S$  appelée entropie (ou aussi information  $I$ ) mesurant la quantité d'information par

$$S(\Pi) = S(p_1, p_2, \dots, p_N) = -\lambda \sum_n p_n \log p_n$$

$\lambda$  est une constante positive que l'on peut choisir à sa convenance. En mécanique statistique on prend  $\lambda = k_B$  la constante de Boltzmann ( $k_B = 1.3810^{-23} J/K$ ), par contre en théorie de l'information où l'unité est le "bit" la constante est sans dimension et vaut  $\lambda = 1/\log 2$ .

### 1.2 Les postulats fondamentaux

La définition de l'entropie peut se déduire de quelques postulats fondamentaux que nous allons énoncer.

**Dans ce qui suit il vous est demandé de vérifier** que la définition de l'entropie satisfait bien ces postulats.

a) **Positivité et symétrie** :

$$S \geq 0 \quad \text{et} \quad S(p_1, p_2, \dots, p_i, \dots, p_j, \dots, p_N) = S(p_1, p_2, \dots, p_j, \dots, p_i, \dots, p_N) \quad \forall i, j$$

b) **Minimum** : L'entropie atteint son minimum pour un cas pur (un des  $p_i$  égal à un).

c) **Maximum** :  $N$  étant fixé l'entropie atteint son maximum pour  $N$  évènements équiprobables.

d) **Croissance** : Dans le cas d'évènement équiprobables l'entropie croît avec le nombre de ces évènements.

f) **Additivité** :

i) On considère deux ensembles d'évènements indépendants  $\Pi = (e_n, n = 1, \dots, N)$  et  $\Pi' = (e'_{n'}, n' = 1, \dots, N')$  de probabilités  $(p_n, n = 1, \dots, N)$  et  $(p'_{n'}, n' = 1, \dots, N')$ . La probabilité d'occurrence de l'évènement composé  $(e_n, e'_{n'})$  est alors donné par  $p_{n,n'} = p_n p'_{n'}$  car les évènements sont indépendants. Et l'entropie vérifie la propriété d'additivité :

$$S(\{p_{n,n'}\}) = S(\{p_n\}) + S(\{p'_{n'}\}) \quad (a)$$

ii) On s'intéresse à présent au cas où les évènements ne sont pas nécessairement indépendants. La probabilité d'occurrence de l'évènement composé  $(e_n, e'_{n'})$  est toujours notée  $p_{n,n'}$ , en revanche l'égalité  $p_{n,n'} = p_n p_{n'}$  n'est plus vérifiée. Si on s'intéresse à un évènement du premier ensemble indépendamment de l'autre ensemble d'évènement, la probabilité d'occurrence de l'évènement  $e_n$  est donné par

$$p_n = \sum_{n'=1}^{N'} p_{n,n'}$$

de même on a symétriquement :

$$p'_{n'} = \sum_{n=1}^N p_{n,n'}$$

On peut calculer également les probabilités conditionnelles  $p_{n'}^{(n)} = \text{Proba}(e'_{n'}/e_n)$

$$p_{n'}^{(n)} = \frac{p_{n,n'}}{p_n}$$

L'entropie vérifie alors l'équation :

$$S(\{p_{n,n'}\}) = S(\{p_n\}) + \sum_n p_n S(\{p_{n'}^{(n)}\}) \quad (b)$$

Le dernier terme caractérise le manque d'information dû au fait que l'on connaît les évènements  $\Pi = (e_n, n = 1, \dots, N)$  mais pas les évènements  $\Pi' = (e'_{n'}, n' = 1, \dots, N')$ , on l'appelle entropie (ou information) conditionnelle de  $\Pi'$  connaissant  $\Pi$  :

$$S_{\Pi}(\Pi') = \sum_n p_n S(\{p_{n'}^{(n)}\})$$

### 1.3 Quelques propriétés importantes

a) **Une inégalité utile** : en utilisant les propriétés de la fonction  $\log x$ , montrez que si l'on a un ensemble de évènements  $(e_n, n = 1, \dots, N)$  et deux distributions de probabilités possibles pour ces évènements  $\{p_n\}$  et  $\{p'_n\}$  on a l'inégalité :

$$S(\{p_n\}) \leq -\lambda \sum_n p_n \log p'_n$$

Utilisez la formule précédente pour retrouver le postulat c).

b) **inégalité de sous additivité** : étant donné deux ensembles d'évènements  $\Pi = (e_n, n = 1, \dots, N)$  et  $\Pi' = (e'_{n'}, n' = 1, \dots, N')$ , montrez que l'entropie associée aux évènements composés  $\{(e_n, e'_{n'})\}$  de probabilités associées  $p_{n,n'}$  vérifie l'inégalité :

$$S(\{p_{n,n'}\}) \leq S(\{p_n\}) + S(\{p_{n'}\})$$

L'égalité n'étant vérifiée que lorsque les deux ensembles d'évènements sont indépendants.

Que représente à votre avis la quantité  $S(\{p_{n,n'}\}) - S(\{p_n\})$  ? En déduire que,

$$S_{\Pi}(\Pi') \leq S(\Pi')$$

c) **inégalité de concavité** : démontrez que si  $\{p_n\}$  et  $\{p'_n\}$  sont deux distributions de probabilités relatives au même ensemble d'évènements  $\Pi = (e_n, n = 1, \dots, N)$  et si on considère une troisième distribution obtenue par combinaison linéaire des deux premières,  $p''_n = \alpha p_n + (1 - \alpha)p'_n$  où  $0 \leq \alpha \leq 1$  alors on a :

$$S(\{p''_n\}) \geq \alpha S(\{p_n\}) + (1 - \alpha)S(\{p'_n\})$$

## 2 Quelques applications de l'entropie

### 2.1 Language et Information

On considère un alphabet à deux "lettres", point et trait comme en télégraphie, ou 0 et 1 comme en langage binaire informatique. On considère  $G$  "cases",  $N_0$  de ces cases contiennent des 0 et  $N_1$  contiennent des 1. Toutes ces cases sont remplies (soit  $G = N_0 + N_1$ ).

- Ecrivez les probabilités  $p_0$  et  $p_1$  pour qu'une case contienne respectivement un 0 ou 1.
- Déterminez le nombre de manières  $P$  de remplir chacune des  $G$  cases avec soit 0 soit 1, mais jamais avec les deux. En déduire l'information  $I$  (ou l'entropie,  $S = I$ ) contenue dans un message à  $G$  symboles.
- Si le message est long et  $G$ ,  $N_0$  et  $N_1$  suffisamment grands, utilisez la formule de Stirling pour exprimer l'information  $I$ .
- Exprimez  $i = I/G$  en fonction de  $p_0$  et  $p_1$ .
- Généralisez au cas de  $N_1, N_2, \dots, N_M$  symboles distincts.

### 2.2 Problème de boules noires et blanches

On considère un ensemble total de  $N$  boules formé de  $n_+$  boules noires et  $n_-$  boules blanches ( $N = n_+ + n_-$ ). On note  $M = (n_+ - n_-)$  le déséquilibre entre les boules noires et les boules blanches. Calculez l'entropie  $S$  du système en fonction de  $N$  et  $M$ .

On considère le cas où  $N$  est très grand. Développez l'expression de l'entropie à l'aide de la formule de Stirling (sauf dans les cas limites où l'un des nombres  $n_+$  et  $n_-$  est voisin de 1, que l'on étudiera séparément) et donner une expression de  $S/N$  en fonction de  $x = M/N$ . Commentez la forme de la fonction  $f(x) = S/N$ , et discutez de sa valeur en  $x = 0$ .

A votre avis quel système physique pourrait se rapprocher de ce jeu de boules ?

### 2.3 Sac de billes et entropie de mélange

On considère deux sacs de billes contenant des billes de  $M$  couleurs différentes : le premier sac contient  $N$  billes au total, dont  $N_1$  de la couleur (1),  $N_2$  de la couleur (2),  $\dots$ ,  $N_M$  de la couleur ( $M$ ), le second sac contient  $N'$  billes au total, dont  $N'_1$  de la couleur (1),  $N'_2$  de la couleur (2),  $\dots$ ,  $N'_M$  de la couleur ( $M$ ). Comparez l'entropie du premier sac seul  $S_1$ , du deuxième sac seul  $S_2$  et l'entropie des deux sacs mélangés  $S_{1+2}$ . (Pensez à utiliser l'inégalité de concavité avec le bon paramètre  $\alpha$ ...)

Par définition  $S_{1+2} - S_1 - S_2$  est l'entropie de mélange du système. Calculez l'entropie de mélange dans le cas particulier où il n'y a que deux couleurs (1) et (2), et que le premier sac contient uniquement des billes de couleur (1) et le deuxième sac uniquement des billes de couleur (2). On exprimera  $S/(N + N')$  en fonction de  $c = N/(N + N')$  qui est la "concentration" de billes de couleur (1).